Lo que se conoce	Lo que se quiere aprender
HTML (HyperText Markup Language) Es un lenguaje de marcado que nos permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas. Este lenguaje nos ofrece una gran adaptabilidad, una estructuración lógica y es fácil de interpretar tanto por humanos como por máquinas.	Con este lenguaje de marcado quiero aprender a como estructurar de manera correcta páginas web.
CSS (Cascading Style Sheets) es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita. Funciona junto con el lenguaje HTML que se encarga del contenido básico de las páginas	Con este lenguaje quiero aprender a darle estilos y forma a páginas web para hacerla mas agradable a la vista del usuario.
JavaScript Es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web**.** Con este lenguaje de programación del lado del cliente (no en el servidor) podemos crear efectos y animaciones sin ninguna interacción, o respondiendo a eventos causados por el propio usuario tales como botones pulsados y modificaciones del DOM (document object model).	Con este lenguaje de programación quiero aprender a como darle interactividad y dinamismo a paginas web para que el usuario navegue en ella.
Bases de datos Una base de datos es una herramienta para recopilar y organizar información. Las bases de datos pueden almacenar información sobre personas, productos, pedidos u otras cosas. Muchas bases de datos comienzan como una lista en una hoja de cálculo o en un programa de procesamiento de texto.	Con las bases de datos quiero aprender a como recopilar y organizar información de forma estructurada ya sea de paginas web u otros sistemas.
MySQL Es un sistema gestor de base de datos, permite almacenar y acceder a los datos a través de múltiples motores de almacenamiento, incluyendo InnoDB, CSV y NDB. MySQL también es capaz de replicar datos y particionar tablas para mejorar el rendimiento y la durabilidad.	Por medio de este sistema de gestión de bases de datos quiero aprender a construir y definir bases de datos a diferentes niveles de abstracción para distintas aplicaciones, facilitando los procesos y su mantenimiento.

Python Python es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en las aplicaciones web, el desarrollo de software, la ciencia de datos y el machine learning (ML). Los desarrolladores utilizan Python porque es eficiente y fácil de aprender, además de que se puede ejecutar en muchas plataformas diferentes.	Con este lenguaje de programación quiero aprender a trabajar con ciberseguridad, inteligencia artificial y a desarrollar paginas web por medio su framework Django o Flask.
C++ Es un ejemplo de lenguaje de programación compilado, multiparadigma, principalmente de tipo imperativo y orientado a objetos, incluyendo también programación genérica y funciona	Con este lenguaje de programación quiero aprender a: • Crear datos complejos. • Definir operaciones sobre los datos complejos. • Relacionar los datos complejos entre ellos. • Realizar programación genérica y templates, que es hacer una clase del mismo código que sirva para cualquier tipo que pase. • Implementar múltiples patrones de diseño